Value Objects:

1. User

|  |  |
| --- | --- |
| **Paremetru** | **Descriere** |
| Nume | Numele |
| Prenumele | Prenumele |
| Varsta | Varsta |
| Type | Tipul de utilizator (reprezentant organizatie sau de institutie publica, persoana fizica) |
| Localitate | Localitatea de domiciliu |
| MembersNumber | Numarul de membrii, se completeaza doar daca tipul este reprezentant organizatie sau institutie de invatamant |
| Nume organizatie | Se completeaza doar daca tipul este organizatie |
| Nume institutie | Se completeaza doar daca tipul este institutie |
| Activitate Inscrisa | Poate fi cartare, curatenie sau amandoua |
| Telefon | Numarul de telefon |
| Email | Adresa de email – poate fi folosita ca username |
| Gps | E posesor de gps |
| Transport | Ce mijloc de transport poate folosi: masina proprie, bicicleta, mijloace de transport in comun, nu are |
| Dotari de curatenie | Doar daca are selectat la “Activitate Inscrisa” curatenie: manusi, saci, manusi si saci |
| Stare | Inregistrat, Neconfirmat (nu a dat click pe linkul primit pe email), suspendat |
| Userid | Id generat intern |
| Lista de VO TeamMember | O lista de VO-uri de tip TeamMember |

1. TeamMember

|  |  |
| --- | --- |
| **Paremetru** | **Descriere** |
| UserVO | VO userului membru din echipa |
| Stare | Starea relatiei in echipa: request, approved, rejected |

1. ObjectMap este un polygon reprezentand grid-ul sau orice altceva avem nevoie

|  |  |
| --- | --- |
| **Paremetru** | **Descriere** |
| Mormanid | Id generat intern |
| *Trebuie completat* |  |

1. Morman

|  |  |
| --- | --- |
| **Paremetru** | **Descriere** |
| ObjectMapId | Id-ul object-mapului de care apartine. |
| CoordonateGPS | Coordonatele GPS |
| Volum | Volumul in saci de gunoi de X litri. |
| Detalii | Detalii despre gunoi. *Trebuie lamurita cu logistica* |
| Judet | In ce Judet apartine ( se completeaza automat din sistem pe baza coordonatelor GPS) |
| Comuna | In ce comuna se afla (se completeaza automat de sistem pe baza coordonatelor GPS) |
| Descriere | Descrierea mormanelor |
| PictureLinks | Lista de linkuri catre pozele mormanului |
| Stare | Starea mormanului: identificat, curatat |
| mormanID | Id-ul mormanului generat de sistem |
| userID | Id-ul utilizatorului care a descoperit mormanul |

1. Registration Point

|  |  |
| --- | --- |
| **Paremetru** | **Descriere** |
| registrationPointId | Id generat intern |
| *Trebuie completat* |  |

1. Landfill

|  |  |
| --- | --- |
| **Paremetru** | **Descriere** |
| landfillID | Id generat intern |
| *Trebuie completat* |  |

Data Access Objects vor fi stabilite dupa definirea clara a elementelor superioare

1. User
2. TeamMember
3. ObjectMap
4. Morman
5. Registration Point
6. Landfill

Beans:

1. User

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Metoda** | **Parametrii** | **Descriere** |
| Utilizator Nou | VO User | Creaza un utilizator nou |
| Seteaza activitatea de curatenie | UserId | Pentru Utilizatorul cu id-ul userid ii setez “Activitate Inscrisa”=Curatenie |
| Seteaza activitatea de cartare | UserId | Pentru Utilizatorul cu id-ul userid ii setez “Activitate Inscrisa”=Cartare |
| Seteaza activitatea de cartare si curatenie | UserId | Pentru Utilizatorul cu id-ul userid ii setez “Activitate Inscrisa”=Curatenie si cartare |
| Actualizeaza toate informatiile | VO User | Update toate detaliile |
|  |  |  |
| Inregistreaza utilizator | UserID | Setez starea curenta a user-ului = inregistrat |
| Suspenda utilizator | UserID | Suspend utilizatorul |
| Login | Username, Password | Fac login |
| GetUser | UserID | Returnez VO User pe baza UserID |
| GetUserList | Activitate Inscrisa | Returnez o lista de VO User cu activitatea inscrisa |
| Localitate | Returnez o lista de VO User cu Localitate |
| Type | Returnez o lista de VO User cu Type |
| Get Team members | UserId | Returneaza o lista de VO TeamMember la care userid este parinte |
| Inregistrare utilizator la parinte | UserId, ParentID | Cerere de inregistarre la echipa |
| Renuntare participare la echipa parinte | UserID, ParentId | Delistare din echipa |
| Aproba un TeamMember | UserId, ChildId | Update la starea relatia TeamMember cu starea approved |
| Reject un TeamMember | UserId, ChildId |  |

1. ObjectMap

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Metoda** | **Parametrii** | **Descriere** |

1. Morman

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Metoda** | **Parametrii** | **Descriere** |
| Inregistreaza Morman | VO Morman | Inregistreaza un morman |
| Actualizeaza morman | VO Morman | Actualizeaza mormanul |
| Mormanul este curatat | MormanID | Mormanului cu id-ul MormanID I se seteaza “Stare”=curatat |
| Listeaza mormanele | MormanID |  |
| Locatie | Dupa locatie: judet, regiune, comuna |
| UserId | Dupa utilizatorul care are alocat mormanul |
| UserID | Dupa utilizatorul care a descoperit mormanul in procesul de cartare |
| ObjectMapID | Dupa gridul din care face parte |
| Detalii | Dupa detaliile de gunoi |
| Volum | Dupa volum |
| Incarca poza | MormanId, Poza | Incarca poza la morman |

\*Trebuie lamurit daca un morman poate fi alocat unui singur individ si astfel mai multi indivizi isi pot lua acelasi morman sau numai o echipa. Ar trebui sa lasam dar controlat.

1. Registration Point

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Metoda** | **Parametrii** | **Descriere** |

1. Landfill

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Metoda** | **Parametrii** | **Descriere** |